



株式会社enish

FY24 1Q 決算説明資料

2024.5.10

決算概要

- **FY24 1Q* : 売上高8.1億円 営業利益△1.8億円** *2024/1~3
 - 既存タイトルの売上高については安定水準を維持
 - 「De:Lithe Last Memories」
コインチェックとのINOやパブリックセールを実施し売上に貢献
クオリティ向上のため配信日を4月から6月に変更

サービス概要

- 「**ドラえもん のび太のゴーゴーライド!**」を3月28日に配信開始
- 既存のブラウザタイトル及びネイティブタイトルは安定的に推移
 - 「ゆるキャン△ つなげるみんなのオールインワン!! (つなキャン)」
長期メンテナンスを経て4月より配信再開
 - 「進撃の巨人 Brave Order (「ブレオダ」)」配信2周年
 - 「五等分の花嫁 五つ子ちゃんはパズルを五等分できない。(「ごとぱず」)」
 - リリース後14周年目を迎えた「ぼくのレストランII」や「ガルシヨ☆」

トピックス

- **モバイルゲームクオリティのブロックチェーンゲーム**
「De:Lithe Last Memories」
ローグライクならではのスリルと緊張感を楽しめるだけでなく
豪華な声優陣が演じる個性的なキャラクターの魅力が溢れるゲーム
鋭意開発中

01 決算概要

02 サービス進捗

03 今後の取り組み

- 売上高は既存タイトルが安定水準を維持
- 「De:Lithe Last Memories」は開発コストが先行するも、
コインチェック社とのINOやパブリックセールが好調な売り上げで貢献

(単位：百万円)

	FY24 1Q	FY23 4Q	QoQ	増減	FY23 1Q	YoY	増減
売上高	819	771	+6.2%	+48	850	△3.6%	△31
売上原価	832	886	△6.0%	△54	983	△15.3%	△151
売上総利益	△13	△115	-	+102	△134	-	+120
販売管理費	170	152	+11.6%	+18	169	+0.3%	+0
(うち広告宣伝費)	45	32	-	+13	56	-	△11
営業利益	△182	△267	-	+85	△303	-	+120
営業利益率	△22.3%	△34.6%	-	+12.4%	△35.6%	-	13.4%
経常利益	△195	△290	-	+94	△312	-	+117
当期純利益	△196	△358	-	+161	△313	-	+117

売上高

819百万円

(QoQ +6.2%)

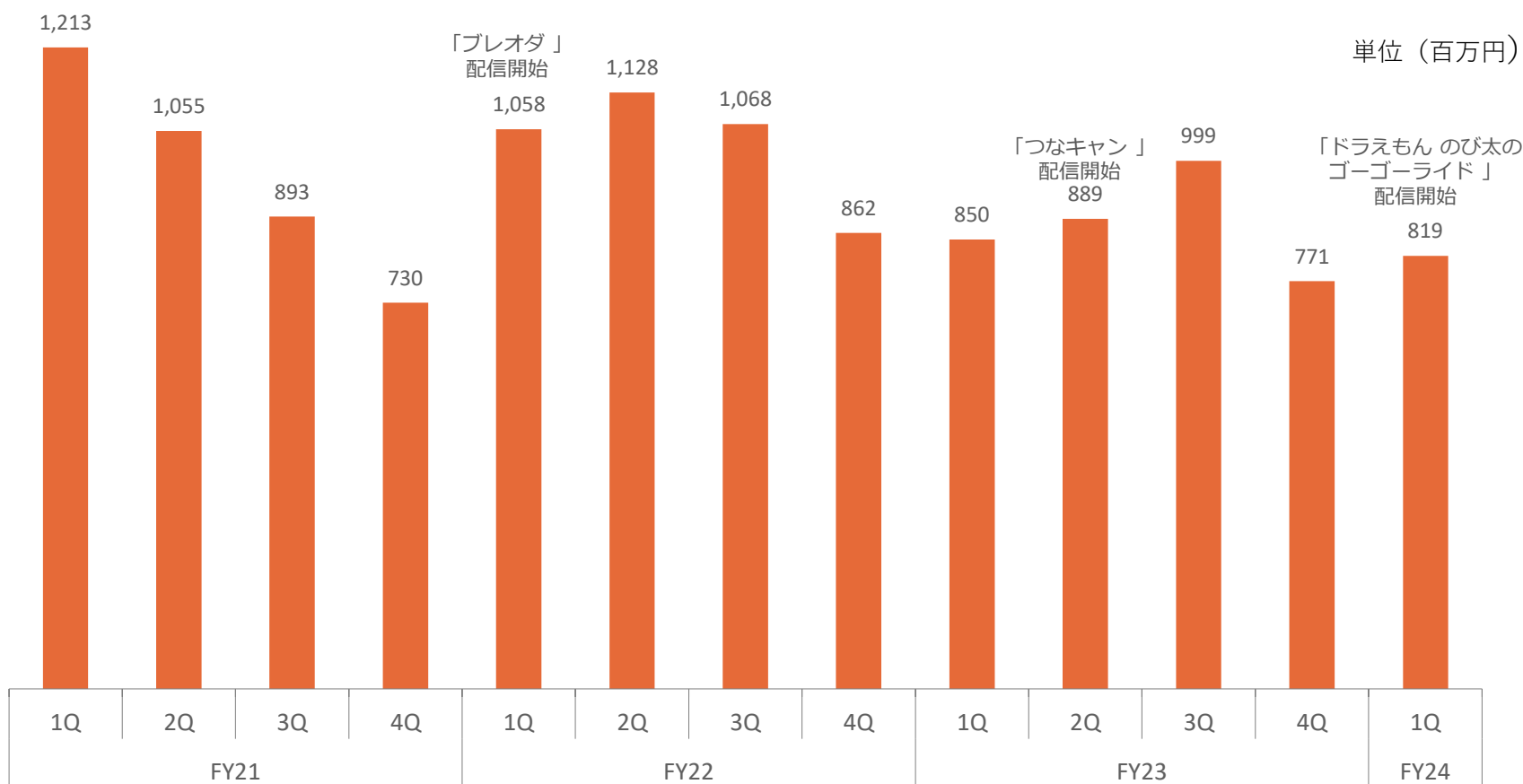
営業利益

△**182**百万円

01 決算概要 売上高推移



- 既存タイトルについては効果的な運用により安定的な水準を維持
- 「ドラえもん のび太のゴージャド！」は2Qよりフル寄与
- 「De:Lithe Last Memories」は6月配信

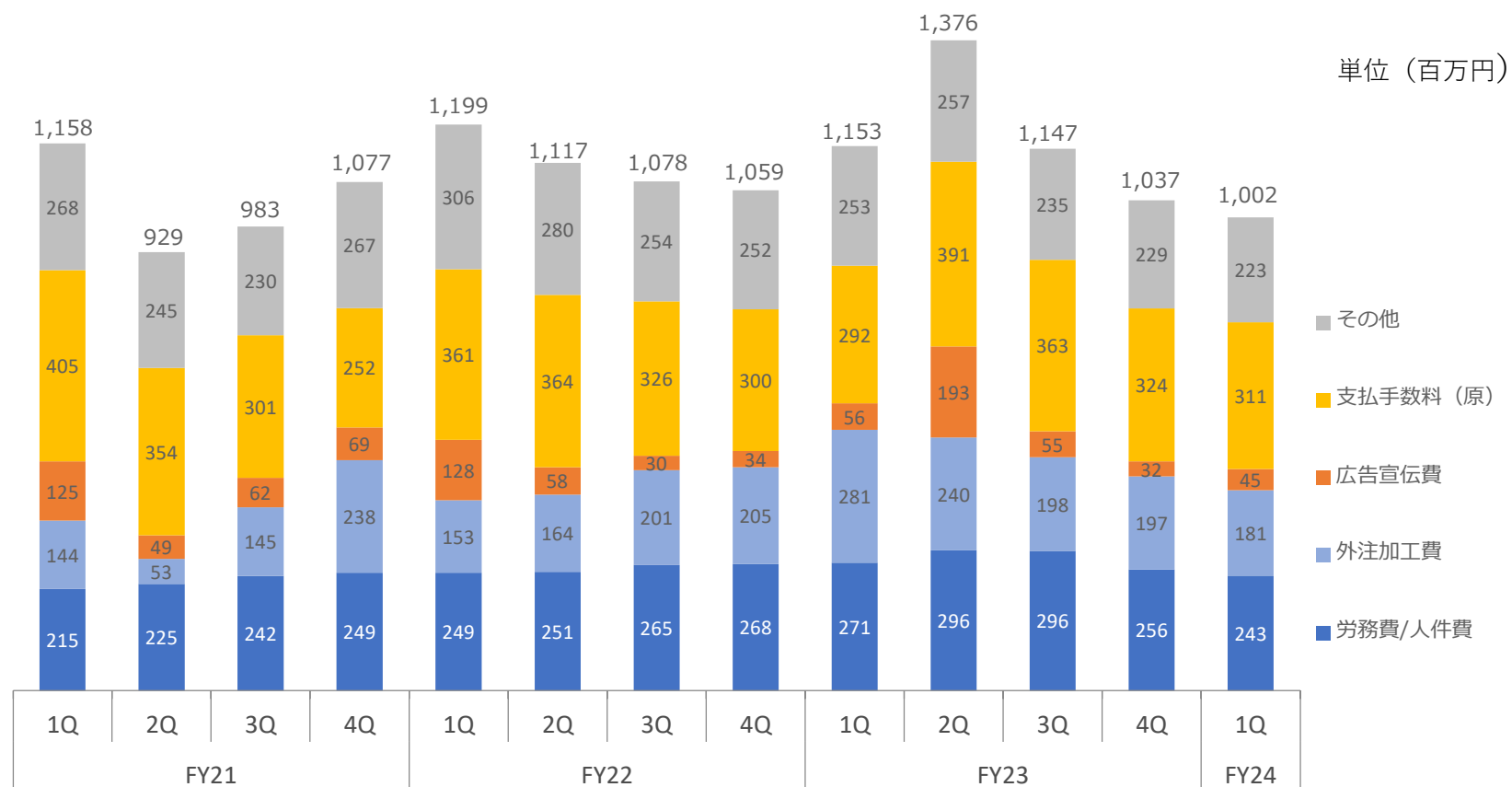


QoQ
+6.2%

01 決算概要 コスト推移



- FY23の下半期に実施した人員削減等により固定費は減少
- 「De:Lithe Last Memories」の開発コストが先行



QoQ
▲ 3.4%

YoY
▲ 13.0%

- 第三者割当による行使価額修正条項付第17回及び第18回の
新株予約権の発行による資金調達

(単位：百万円)

	FY24 1Q	FY23 4Q	QoQ	増減	FY23 1Q	YoY	増減
流動資産	1,412	1,606	△12.1%	△194	1,614	△12.5%	△202
(うち現預金)	1,000	1,094	△8.5%	△93	1,111	△10.0%	△111
固定資産	287	288	－	△1	306	△6.3%	△19
資産合計	1,698	1,893	△10.3%	△195	1,920	△11.6%	△222
流動負債	1,292	1,381	△6.4%	△89	1,104	+17.0%	188
固定負債	4	4	－	△0	3	－	1
負債合計	1,296	1,385	△6.4%	△89	1,106	+17.1%	189
純資産合計	402	509	△20.9%	△106	814	△50.5%	△411
自己資本比率	23.4%	26.6%	－	△3.2%	42.1%	－	△18.7%

総資産

1,698百万円

現預金

1,000百万円

01 決算概要

02 サービス進捗

03 今後の取り組み

全世界でサービス提供中のゲームプラットフォーム「Roblox」において
「ドラえもん のび太のゴーゴーライド！」を配信開始



- 公式WEBサイト : <https://game-dora-gogoride.com/>
- 公式X : https://twitter.com/dora_GoGoRide
- 公式youtube : https://www.youtube.com/@dora_GoGoRide
- 著作権表記 : ©Fujiko-Pro ©enish, Inc. ©GeekOut

TVアニメ『ゆるキャン△』初のオンラインゲーム
「ゆるキャン△ つなげるみんなのオールインワン！！」再始動！
「TVアニメ『ゆるキャン△ SEASON 3』放送記念キャンペーン」も実施



- タイトル : ゆるキャン△ つなげるみんなのオールインワン！！
- 公式WEBサイト : <https://yurucamp-game.enish.com/>
- 対応OS : iOS / Android
- 著作権表記 : ©あろ・芳文社／野外活動委員会 ©enish,inc.

リリース2周年施策 大進撃祭を開催！
さらに4月よりゴールデン大進撃祭を開催！



- サービス : 2022年2月開始 (2年1ヶ月経過)
- ジャンル : 多人数共闘型RPG
- ダウンロード : 555万
- スコア評価 : App Store 4.5 google Play -
- 著作権表記 : ©諫山創・講談社 / 「進撃の巨人」The Final Season製作委員会 ©G Holdings Co., Ltd. ©enish,inc.
- 展開エリア : 日本、大韓民国

引き続き季節感を重視しながら オリジナルストーリーのインゲームイベントも新たに実装



- サービス : 2020年10月開始 (3年5ヶ月経過)
- ジャンル : ラブコメパズル
- ダウンロード : 800万
- スコア評価 : App Store 4.8 google Play 5.0
- 著作権表記 : ©春場ねぎ・講談社/「五等分の花嫁」製作委員会
©G Holdings Co.,Ltd. ©enish,inc.
- 展開エリア : 日本

「ぼくのレストラン2」「ガルシヨ☆」ともに14周年目突入 魅力的なコラボレーションや施策を続々と投入

ぼくのレストランⅡ

ガルシヨ☆



- サービス：2010年6月開始（13年9ヶ月経過）
- ジャンル：レストラン経営シミュレーション

- サービス：2010年11月開始（13年5ヶ月経過）
- ジャンル：アパレルショップシミュレーション

- 01 決算概要
- 02 サービス進捗
- 03 今後の取り組み

ブロックチェーンゲームやRobloxへの配信など 新規の取り組みにチャレンジしつつ 既存タイトルのユーザーも飽きさせない効果的な施策の実施

1

ブロックチェーンゲームへの参入

- ブロックチェーンを活用した魅力的なゲーム開発推進
- 市場の急速な拡大・活性化のなかで、参入によりノウハウと知見を獲得

2

新規タイトルの投入による売上収益の拡大

- 優良案件の確保
- 適切な開発/運用体制の構築および各タイトルの品質を高めることでヒット確率を向上
- グローバル展開の推進

3

既存タイトルの効果的運営

- 売上高の維持と効果的な運営体制・コストコントロールによる収益力の向上
- 他社IPタイトルとのコラボレーション実施

モバイルゲームクオリティのブロックチェーンゲーム
「De:Lithe Last Memories (ディライズ ラストメモリーズ)」 鋭意開発中
コインチェック社とのINOの実施やパブリックセール開催中



- ゲームアプリ公式WEBサイト : <https://lastmemories.io/>
- ゲームアプリ公式Xアカウント : https://twitter.com/lastmemories_g
- 対応OS : iOS / Android / PC
- 著作権表記 : ©GeekOut PTE.LTD. / enish,inc.

モバイルゲーム事業を取り巻く環境は変化が激しく、
当社の事業も短期間に大きく変動する可能性があることなどから、
信頼性の高い業績予想数値を算出することが困難となっているため、
決算業績および事業の概況の速やかな開示に努め、
業績予想については開示を見合わせております。



世界中にenishファンを作りだす

- 本発表において提供される資料ならびに情報は、いわゆる「見通し情報」を含みますが、現在における見込み、予測及びリスクを伴う想定に基づくものであり、実質的にこれらの記述とは異なる結果を招き得る不確実性を含んでおります。
- それらリスクや不確実性には、一般的な業界ならびに市場の状況、金利、通貨為替変動といった一般的な国内および国際的な経済状況が含まれます。
- 今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合であっても、当社は、本発表に含まれる「見通し情報」の更新・修正をおこなう義務を負うものではありません。